

## 디자인 시 주의사항

- 등글기보다 **각진 모양**의 디자인 권장 - 서커스AR 앱으로 비쳤을 때 붉은 점이 많이 생성될 수록 인식을 높음
- **색 대비 분명**하고 전체적인 **명도 차이 분명**한 디자인 권장 - 아웃라인 없는 (대비가 낮은) **파스텔톤**은 인식을 저하됨
- **다양하고 복잡한 문양**이 이미지 전체에 골고루 분포된 디자인 권장 - 오인식될 수 있으므로 **반복 패턴 금지**

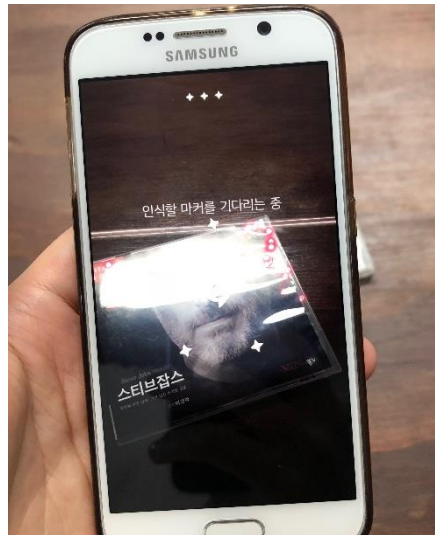


## C 실물 인쇄시 주의사항

- **무광 코팅** 인쇄용지 권장 (모조지 & 랑데뷰 등)
  - ※ 부득이하게 유광 용지로 제작할 경우, 인식되는 부분(마커)만이라도 무광코팅 권장
  - 음각 / 양각 등으로 인해 그림자가 지는 재질 X (그림자, 카메라 각도, 빛 번짐 등에 따라 이미지 인식 달라짐)
  - 아크릴처럼 뒤가 투명하게 보이는 재질 X (뒤의 비치는 이미지에 따라 인식에 혼동 발생함)
- 이미지가 선명하지 않을 경우 인식률이 떨어질 우려가 있으므로 고해상도 인쇄나 레이저 출력 권장
  - ※ 컬러 이미지 마커를 잉크젯 프린터로 출력시, 이미지의 경계가 뭉개져 AR 인식률이 떨어질 수 있음
- 마커 이미지의 긴쪽을 최소 5cm 이상으로 권장
  - ※ 이미지가 재단되는 영역(비율)이 달라질 경우 다른 이미지로 오인식될 수 있으므로, 되도록 원 이미지를 유지해주세요.



▲ 붉은 인식점 생성모습

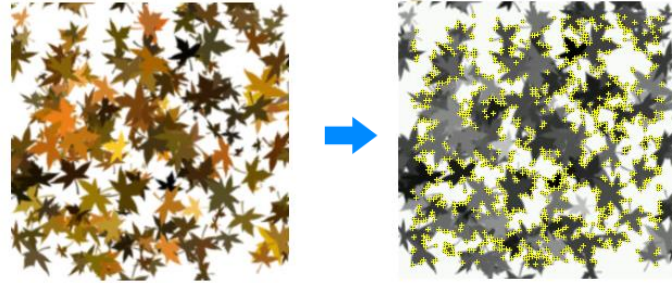
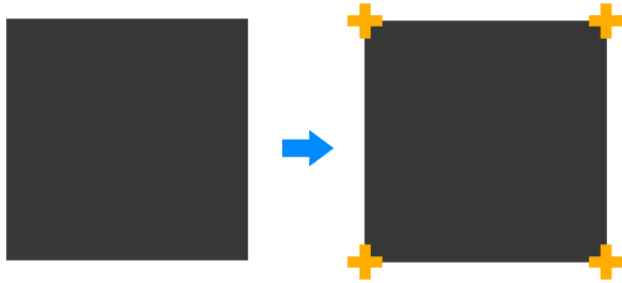


▲ 빛반사로 인한 인식 불가예시

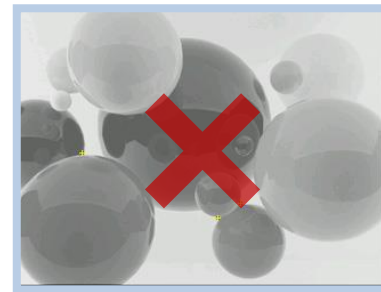
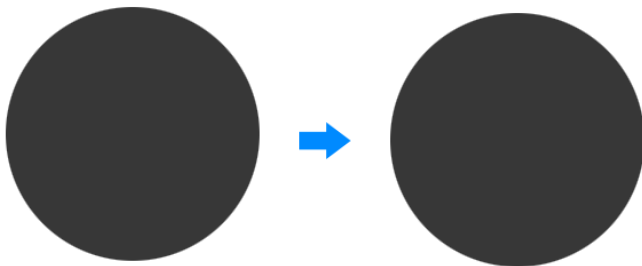


▲ 마커 재단 영역 변경으로 인한 인식 불가예시

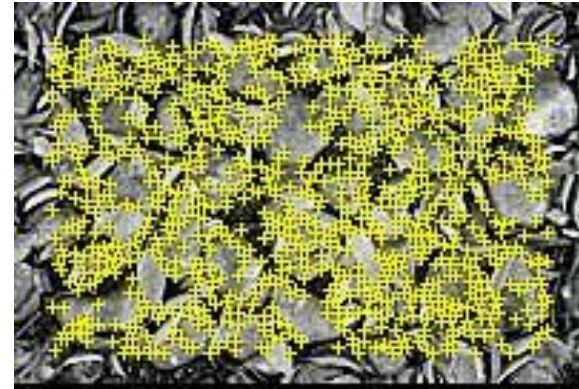
1. 둥글기보다 모서리가 있는 디자인이 인식률이 높습니다



※ 모서리가 없을 경우, 추적 포인트를 생성하지 못해 안정성이 떨어집니다



2. 이미지의 명도 대비가 클수록 인식이 높습니다



3. 반복 패턴으로 이루어진 이미지는 이미지 추적 성능을 저하시키므로 지양해야 합니다.

